



PIERRE RAMEY

Sound Designer

✉ 11 Avenue Nott, 95160 Montmorency

☎ 06 37 75 80 89

@ pierrramey@yahoo.fr

🚗 Permis B véhiculé

<https://pierrramey.fr>



COMPETENCES PROFESSIONNELLES

- Montage son, layering, synthèse sonore, enregistrement
- Mixage son, intégration
- Scripting audio (C# / C++)
- Composition



LANGUES

- ANGLAIS
- ALLEMAND



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- FREELANCE SOUND DESIGNER | [LES CANARDS BOITEUX](#) | JANVIER – SEPTEMBRE 2022
Création et intégration de l'univers sonore du jeu « AGNI » via Unreal Engine 4 et Fmod
- SOUND DESIGNER | [6PROD](#) | NOVEMBRE – DECEMBRE 2021
Création et intégration des sons via Wwise et Unreal Engine 4 pour le jeu « ELIF », présenté aux Jeux Made in France 2021
- STAGIAIRE SOUND DESIGNER | [OVERBLAST](#) | JANVIER – MARS 2021
Création et intégration sonore complète du jeu mobile « SMASH FURY » via Unity



FORMATION

- FORMATION PROFESSIONNELLE SOUND DESIGN JEUX VIDEO | [STUDIO AUDIOWORKSHOP - MONTPELLIER](#) | 2020-2021
- DIPLOME D'ETUDES SUPERIEURES DES TECHNIQUES DU SON SPECIALITE JEUX VIDEO | [INSTITUT SUPERIEUR DES TECHNIQUES DU SON - GROUPE ESRA - PARIS](#) | 2018



LOGICIELS

- PRO TOOLS
- REAPER
- CUBASE
- LOGIC PRO
- FMOD
- UNITY
- UNREAL ENGINE
- WWISE



PERSONNALITE

- ESPRIT D'EQUIPE
- CONSCIENCIEUX
- CREATIF
- AUTONOME



PROJETS SOUND DESIGN

- GRIDBOX – GRIDHEAD STUDIO
- DRAGORA – COEUR DE VILLE EN LUMIERE 2021
- ANGRY LARRY RUN – BRACKEYS GAME JAM
- vVv - ARTFX
- GAÏA – GLOBAL GAME JAM
- AL – COURT METRAGE NIKON FILM FESTIVAL



LOISIRS

